

电子竞技场馆运营服务规范

Operation and service specification for electronic sports arena

地方标准信息服务平台

2021-10-29 发布

2022-02-01 实施



上海市市场监督管理局 发布

目 次

前言	I
1 范围	1
2 规范性引用文件	1
3 术语和定义	1
4 电子竞技场馆功能要求	1
4.1 总体要求	1
4.2 各功能区要求	2
4.3 设施、设备要求	2
5 电竞场馆管理要求	4
5.1 总体要求	4
5.2 人员管理	4
5.3 卫生管理	4
5.4 声响管理	4
5.5 安全管理	4
6 电子竞技赛事服务要求	5
6.1 基本要求	5
6.2 资质审核	5
6.3 赛事风险评估	5
6.4 赛事落地服务	5
6.5 场地搭建	6
6.6 票务管理	6
6.7 技术应急服务	6
6.8 休闲、餐饮服务	6
参考文献	7

地方标准信息服务平台

前 言

本文件按照 GB/T 1.1—2020《标准化工作导则 第1部分：标准化文件的结构和起草规则》的规定起草。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别专利的责任。

本文件由上海市文化和旅游局提出并组织实施。

本文件由上海市旅游标准化技术委员会归口。

本文件起草单位：上海市网络游戏行业协会、上海市电子竞技运动协会、上海市互联网上网服务行业协会、上海市质量与标准化研究院、上海市质量监督检验技术研究院。

本文件主要起草人：朱沁沁、韩帅、方志平、戴宇欣、徐波、李存、谢珺。

地方标准信息服务平台